



Intrusion Test Report

Protocol: AIM Host Intrusion Procedure (hot)
Target: Shigeruu Host A (Saip Facilities)
Attack Vector: LTG-EU-SU 2055#118.129
Intruder: SPC Mike Goodfellow, 9.0.041776E3 (Wageslave)
Deck: Novatech Slimcase MPCP-10
Defender: Host

Zusammenfassung: Der Angriff erfolgte vom System Acces Node des lokalen Telekommunikationsnetzes (LTG) über SATCOM. Ziel des Angriffs war der unbemerkte Datendiebstahl von 1000 MP verschlüsselter Daten aus Host A (Schiffsanlagen). Der Angriff dauerte 13 Sekunden. Es wurden 96% der gesicherten Daten erfolgreich gestohlen. Der Angreifer wurde bemerkt und löste den passiven Alarm sowie fünf IC aus. Das Icon des Angreifers wurde zerstört, bevor der Angreifer 100% der Daten sicherstellen konnte. Der Angreifer erlitt ein mittelschweres Hirntrauma. Die physische Adresse des Angreifers konnte nicht lokalisiert werden.

Bewertung: Der Eindringversuch fand mit fortschrittlicher Hardware und Software statt (MPCP-10, 2.160.000 =Y=). Der angreifende Decker war spezialisiert und ausgebildet. Ein Eindringen konnte rasch bemerkt werden, obwohl die statistische Wahrscheinlichkeit einer erfolgreichen, einzelnen illegalen Systemoperation bei > 98% liegt. Die ersten Interventionen haben den Ablauf der Betriebsprozesse im Host nicht beeinträchtigt. Die Entdeckungswahrscheinlichkeit von Eindringlingen ist also sehr hoch. Der nahezu vollständige Datendiebstahl und der erzwungene Disconnect ist als nachteilig anzusehen, da eine Verfolgung nicht möglich war.

Phase Ereignis

- 1 *Logon* auf den SAN A/X vom LTG 2055#118.129 der Skandinavischen Union erfolgreich. Der Wageslave erscheint in den Schatten der Straßenschluchten des Shigeruu PLTG. Der Ort ist die Lobby eines der gelb erleuchteten Hochhäuser. Die Luft in den Straßen scheint dunkelblau zu sein. Wie Frühnebel im Hafen. Zahlreiche Icons verlassen das Gebäude durch die Drehtür aus gelbem Licht.

Eine *Analyze Host Operation* an einem Terminal in der Lobby enthüllt die Security Rating (Orange-9) und die File Subsystem Rating (12).
- 2 Der Wageslave interagiert mit dem Lobby-Terminal und startet eine *Analyze Index Operation* gegen den Host. Der Host gibt Auskunft, dass einige der Dateien im Host A durch einen *Scramble IC* in Gestalt von Tresoren geschützt sind. Es folgt eine *Analyze Security Operation* gegen den Host. Das Lobby-Terminal gibt Auskunft, dass der Eindringling bisher keine Sicherheitsstufen überschritten hat.
- 3 Der Wageslave bearbeitet weiter das Lobby-Terminal. Obwohl das Terminal einen Kegel aus gelbem Licht wirft, bleibt der Wageslave als schwarzer Scherenschnitt durch die Icons in der Lobby unbemerkt. Der Angreifer beginnt eine *Locate File Operation*. Eine transparente Fahrstuhltür erscheint schwebend im Raum neben dem Lobby-Terminal. Die Stockwerksanzeige nähert sich rasant gen Null.
- 4 Die *Locate File Operation* ist abgeschlossen. Die schimmernde Fahrstuhltür öffnet sich und gibt den Weg frei. Als der Wageslave in die gläserne Fahrstuhlkabine aus gelbem Licht tritt, bemerkt er einen IC (Probe-9) in Gestalt eines androgynen Humanoiden, der mit ihm den Fahrstuhl betritt. Sein grellweißes Licht zwingt den Wageslave aus den Schatten.

Phase Ereignis

- 5 Der Weg führt den Wageslave durch gelbe Korridore, von denen Türen verschiedener Farben abweichen. Der Probe-9 IC folgt ihm bis in eine Registratur. Die orangene Halle ist gedrungen und eng. Zahllose Akten und leuchtende Tresore sind in endlose Regalreihen aufgereiht. Ein hektisches Gewusel aus kleinen Icons und Operationen lässt Ordner ankommen, verschwinden und verschließen.
- Der Wageslave tritt vor einen der Ordner und beginnt eine *Analyze File Operation*. Der Probe-9 IC neben ihm irritiert durch gleißende Lichtimpulse. Der Ordner verwandelt sich in einen Scramble-10 IC.
- Der Wageslave legt Hand an den Tresor und beginnt eine *Decrypt File Operation*. Wieder irritiert der Probe-9 IC. Als sich der Tresor öffnet und ein flaches Datenpad frei gibt, tritt ein zweiter Humanoider zum Wageslave heran, ein Scout-9 IC.
- 6 Der Wageslave steckt ein rotes Kabel in seine Schläfe und verbindet es mit dem Datenbad aus dem Tresor und startet eine *Download Data Operation*. Die beiden IC links und recht neben ihm nehmen an Intensität zu und beginnen laut metallisch zu schreien. Das Geräusch regt alle Icons zu noch hektischerem Gewusel an.
- Der Host geht in *Passiven Alarmzustand* über. Mit Laufschrift nähert sich durch die Regalreihe eine rote Lichtgestalt mit einem Speer und AIM-Logo (Trace-9). Hinter ihr ein weiterer, weißer Humanoider (Scout-9), der einen weiteren Lichtkegel auf den Wageslave richtet. Die Regalreihen werden enger, Icons fliehen aus dem Bereich.
- 7 Der Wageslave lädt ein Cloak Utility in den aktiven Speicher. Der rote Trace-9 IC greift nach dem Wageslave, der immer noch mit einem pulsierenden Kabel an das Datenpad verbunden ist. Die Persona des Angreifers blinkt kurz und wechselt den Standort. Der Angriff geht fehl.
- Der Wageslave wechselt mitsamt dem Datenpad die Regalreihe. Hunderte Ordner fliegen vorbei, dann steht die Welt wieder still. Die drei weißen Gestalten sind ihm gefolgt. Der rote Trace-9 ist fort.
- 8 Der Wageslave startet eine *Null Operation* und sinkt in die Schatten des Regals zurück. Die drei Begleiter verharren, warten auf seinen nächsten Zug und zwingen ihn alsbald wieder mit den Lichtkegeln aus den Schatten hervor. Erneut Schreie, der abgehängte Trace-9 kommt in die Regalreihe zurück und wirft den Speer.
- 9 Der Angriff des roten IC trifft. Der Speer durchbohrt den Wageslave und verschwindet in ihm. Kurz darauf spingt der rote IC hinterher. Der Wageslave ändert die Farbe von Schwarz-Weiß zu Rot. Kurz taumelt er und ringt gegen ein Erbrechen an. Der Trace-IC beginnt die physische Adresse des Wageslave zu ermitteln. Geschätzte Dauer: 60 Sekunden.
- 10 Eng an die gelb leuchtende Regalreihe gepresst, wird der Wageslave zweidimensional. Weiter pulsieren die Daten durch die rote Verbindung zwischen Datenpad und Persona.
- 11 Aus dem endlosen Schwarz der Decke über den Regalen fällt ein öliger Tropfen herab (Killer-10). Er überrascht den Wageslave völlig. Der ölige, trollgroße Tropfen nimmt die Form einer kristallinen Vogelspinne an. Der erste Biss reißt die Regalwand ein, als der Wageslave vom Biss hineingedrückt wird. Der Angriff wird zum Teil abgewehrt. Der zweite Biss durchtrennt die Persona des Wageslave am Torso.
- Die Verbindung wird Hostseitig getrennt. Der Trace-9 bricht im ersten von zwanzig Zyklen ab. Die lokale Adresse des Angreifers bleibt völlig unbestimmt. Der Angreifer konnte 960 der 1000 MP erfolgreich entschlüsselt stehlen.
- Der Angreifer erleidet einen mittelschweren ASIST-Schock und wird durch HSCM Alisia Dalaware ambulant behandelt. Die volle Leistungsfähigkeit des Gehirns war nach 30 Minuten wiederhergestellt.

System Specification Host A

Orange-9/12.14.14.12.12

Security Sheaf Host A (adjusted)

Step	Event
3	Probe-9
6	Scout-9
9	Trace-9
12	Passive Alert, Security Decker Alert, TarPit-9 (operational)
15	Scout-9
18	Killer-10
21	Construct-10 = Probe-6, Killer-10, Ripper-10 (acid)
24	Active Alert, Psychotropic Black IC-9
27	Nonlethal Black IC-10
30	Nonlethal Black IC-12